Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum

Neumann János Informatikai Technikum

***Szakképesítés neve:*** Informatikai rendszer- és alkalmazás-üzemeltető technikus

***száma:*** 5-0612-12-02

**VIZSGAREMEK**

**Gandhi egy szál se**

**Tesztelési dokumentáció**

Dombi-Hejcser Bence, Necek Dániel Milán, Veres Kolos  
13IRAÜ1

Budapest, 2025.

TARTALOMJEGYZÉK

[TARTALOMJEGYZÉK 2](#_Toc196052323)

[Szolgáltatások meg minden 2](#_Toc196052324)

[VLAN-ok 3](#_Toc196052325)

[Vlanok létrehozása 3](#_Toc196052326)

[VTP (VLAN trönk protokoll) 3](#_Toc196052327)

[Inter-VLAN routing 4](#_Toc196052328)

[Második rétegbeli megvalósítások (L2) 5](#_Toc196052329)

[EtherChannel (port összevonás) 5](#_Toc196052330)

[Portbiztonság 6](#_Toc196052331)

[STP (Spanning Tree Protocol) 6](#_Toc196052332)

Szolgáltatások meg minden (mégse xd)

VLAN-ok

Vlanok létrehozása

A megtervezett vlanokat statikusan létrehozzuk a kapcsolókon, a 2. Telephelyen (G1SS2) kizárólag a vtp szervernek beállított kapcsolón hozzuk létre a vlanokat.

G1SS2-SW1#show vlan brief

VLAN Name Status

----- ------------------- ---------

1 default active

10 Dolgozok\_Data active

30 management active

40 VOICE active

50 wireless active

A show parancs kimenetéből látszik, hogy a kívánt vlanok létrejöttek a kapcsolón.

VTP (VLAN trönk protokoll)

A 2. telephelyen (G1SS2) a vtp kliensként beállított kapcsolókra a vlanokat a vtp protokollal juttatjuk el. Először ellenőrizzük, hogy a kapcsolónk vtp módja kliensre van-e állítva, és hogy a tartomány név helyes-e.

G1SS2-SW2#show vtp status

VTP version running : 1

VTP Domain Name : G1SS.com

Feature VLAN :

--------------

VTP Operating Mode : Client

Number of existing VLANs : 9

A beállítások ellenőrzését követően nézzük meg, hogy a kapcsoló megkapta-e a vlanokat.

G1SS2-SW2#show vlan brief

VLAN Name Status

----- ------------------- ------

1 default active

10 Dolgozok\_Data active

30 management active

40 VOICE active

50 wireless active

A kliensként beállított SW2 kapcsolón kiadott show parancs kimenetéből látszik, hogy a vlanok sikeresen átkerültek a kapcsolóra.

Inter-VLAN routing

Az inter-vlan routing tesztelése azzal kezdődik, hogy a router alinterfészeinek ellenőrizzük, hogy a címei és az interfészek utáni vlan azonosító helyes-e.

G1SS2-R2#show ip interface brief

Interface IP-Address Status

FastEthernet0/0 unassigned up

FastEthernet0/0.10 192.168.2.2 up

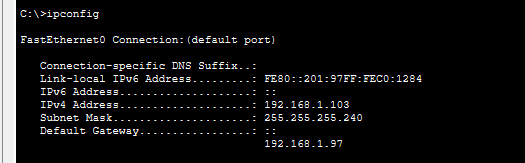
FastEthernet0/0.30 192.168.2.130 up

FastEthernet0/0.40 192.168.2.34 up

FastEthernet0/0.50 192.168.2.66 up

Miután a router interfészeinek helyes beállítása megtörténik, a hálózatban amint lesz IP címe a berendezéseknek, kommunikálni tudnak egymással. Az IP címek kiosztása később kerül bemutatásra.

A vlanok közötti forgalom tesztelésére az 1. telephelyen (G1SS1) kerül sor, a VLAN 10-ben levő PC és VLAN 30-ban levő kapcsoló között. Először ellenőrizzük a VLAN 10-ben levő PC-n, hogy melyik hálózatban van.



Ezt követően a Kapcsolón ellenőrizzük, a hálózatot.

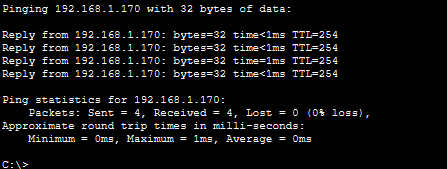
G1SS1-SW1#show running-config | include default-gateway

ip default-gateway 192.168.1.169

G1SS1-SW1#show ip interface brief | include Vlan30

Vlan30 192.168.1.170 up

Mivel ezek látszik, hogy külön hálózatban vannak, PING paranccsal teszteljük a kapcsolatot a két eszköz között.



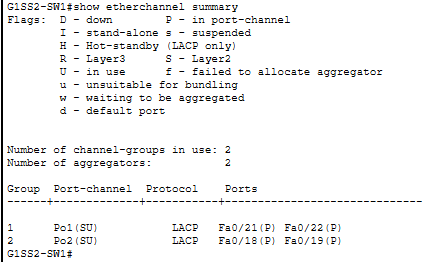
Látszik, hogy a csomagok sikeresen elértek a kapcsolóhoz, ez azt jelenti, hogy működik a vlanok közötti forgalomirányítás.

Második rétegbeli megvalósítások (L2)

EtherChannel (port összevonás)

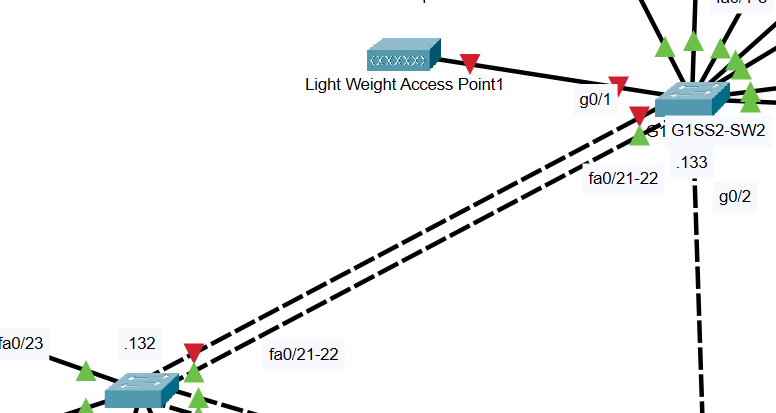
Az EtherChannel tesztelése úgy fog történni, hogy ellenőrizzük az összevont csatornák létezését, az összevont portok egyikét lekapcsoljuk, és ellenőrizzük, hogy a forgalom továbbra is sikeresen halad át az összevont csatornán.

Az első lépés a létezés ellenőrzése, amire a „show etherchannel summary” parancsot használtuk.

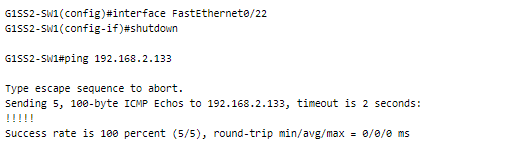


Látszik, hogy a Po1-ben a FastEthernet 0/21 és 22-es portok vannak, a Po2-ben pedig a FastEthernet 0/18 és 19-es portok.

Miután meggyőződtünk róla, hogy az összevont csatornák léteznek, a csatornában levő egyik portot manuálisan lekapcsoljuk.



Ezt követően teszteljük, hogy a bal oldali kapcsoló (G1SS2-SW1) a PING paranccsal eléri-e a jobb oldali (G1SS2-SW2) kapcsolót. (A jobb oldali kapcsoló VLAN 30-as virtuális IP címe 192.168.2.133).



Látjuk, hogy a kapcsoló sikeresen eléri a .133-as címet annak ellenére, hogy az egyik portot lekapcsoltuk. Ebből arra következtetünk, hogy a port összevonásunk működik hiba nélkül.

Portbiztonság

A portbiztonság tesztelésénél először bemutatjuk a hálózati szegmenst ahol a támadást szimuláljuk, bemutatjuk a portvédelem állapotát, végrehajtjuk a támadást, aztán pedig ellenőrizzük a portvédelem állapotát.

A képen szöveg, diagram, képernyőkép, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A fenti hálózat részen fogunk port sértést szimulálni. A kapcsoló használatban levő portjain, amire telefonok vannak csatlakoztatva, 2 MAC cím megtanulása volt engedélyezve, illetve ezeket a MAC címeket a kapcsoló meg is tanulta, és hogyha másik eszköz másik fizikai címmel csatlakozna, a portot letiltja.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

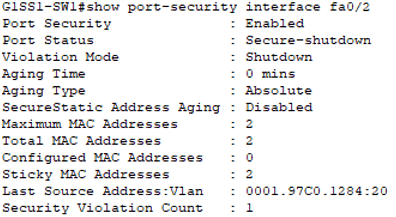
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A parancs kimenetén látszik, hogy a beállított 2 címet a kapcsoló meg is tanulta.

A képen diagram, sor, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az FastEthernet0/2 port kábelét kihúzzuk a kapcsolóból, és egy idegen számítógépre csatlakoztatjuk, és kérünk DHCP-vel címet a gépen.



Mint látható a port automatikusan lekapcsolódik, hiszen ez a MAC cím nem volt a megtanultak listájában.

STP (Spanning Tree Protocol)

Az STP tesztelésénél először bemutatjuk a hálózati szegmenst ahol a támadást szimuláljuk, bemutatjuk az STP állapotát, végrehajtjuk a támadást, aztán pedig ellenőrizzük a portvédelem állapotát.

A képen képernyőkép, tervezés látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen látható hálózat részen fogjunk a támadást szimulálni. A kapcsoló használatban levő Fast Ethernet 0/1 -es portján, amire egy gép van csatlakoztatva.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A switchen a kiadott parancs megmutatja a switch mostani STP állapotát, amely mutatja, hogy az eszköz rapid-pvst módot használ, amely gyors konvergenciát biztosít, továbbá az is látható, hogy az eszköz a Root Bridge szerepet tölti be az összes VLAN esetében (Dolgozok\_Data, management, VOICE, wireless). Az eszközön a Portfast engedélyezve van így az eszközhöz csatlakozó portok gyorsan továbbító állapotba kerülnek, továbbá a BPDU Guard is bekapcsolt állapotban van így, ha egy új switchet csatlakoztatnak az eszközhöz az azonnal letiltja azt a portját, ahol összekötötték őket. Az utóbbit teszteljük is le.

A képen képernyőkép, diagram, sor, szöveg látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen látható módon a Fast Ethernet 0/1 es portjából eltávolítjuk a számítógépet és összekötjük egy másik switchel.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.



A képeken látható parancsok kiadásával megbizonyosodhatunk, hogy a port egyből le is tiltódik.

HSRP

A HSRP tesztelésénél először bemutatjuk a hálózati szegmenst ahol a kiesést szimuláljuk, bemutatjuk az HSRP állapotát, végrehajtjuk a meghibásodást, aztán pedig ellenőrizzük, hogy sikeresen átvette-e az R3 az R1 től az active szerepet.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen látható a HSRP állapota az R1 -n. Látszik hogy az R1 az active router.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen látható a HSRP állapota az R2 -n. Látszik hogy R2 a standby router.

A képen képernyőkép, szöveg látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A hálózat egyik gépéről küldünk egy pinget a belső szervernek, mint látszik a tracert parancsnak ksözönhetően a csomag az R1 (192.168.1.1) felé távozott.

A képen szöveg, sor, képernyőkép, diagram látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az R1 router-t lekapcsolt állapotba tesszük és megismételjük az előző folyamatot.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az előzőekben hasznát gépről küldünk egy pinget a belső szervernek, mint látszik a a csomag az R3 (192.168.1.2) felé távozott és az R3 átvette az R1 től az active szerpet.

OSPF

A forgalomirányítók között OSPF protokollt használtunk, hogy az üzenetek mindig a leggyorsabb útvonalon jussanak célba. A protokoll mellett szól az is, hogy dinamikusan tanítják meg egymásnak a betanult hálózatokat, ezzel skálázhatóvá teszi az egész hálózatot.

A forgalomirányítók konfigurálása után kialakultak a szomszédsági kapcsolatok minden nem passzív interfészen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A forgalomirányítók miután egyeztették az interfészeken a szomszédokat „Hello” üzenetekkel, elkezdték hirdetni a kapcsolt hálózataikat, majd megtanulni a másik által osztottat.

Minden határforgalomirányítón statikusan állítottuk be az útvonalat az Internet felé. Ezt is hirdetik a többi felé, hogy tudják, ha ki akarnak menni az ISP felé, akkor rajtuk át vezet az út.

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

OSPF Auth

Hitelesítéssel védjük az OSPF által használt hirdető interfészeket, hogy a jelszavakat kódolva lássa a hálózatba illetéktelenül behatoló. Az alábbi show parancsok utolsó sorai írják, hogy a hitelesítés be van kapcsolva és jelszó kell hozzá.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, dokumentum látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, dokumentum látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

NAT

A NAT tesztelésénél először bemutatjuk a router alap NAT statisztikáit, ahol a tesztet szimuláljuk, bemutatjuk az HSRP állapotát, végrehajtjuk a csomagküldést, aztán pedig ellenőrizzük, hogy sikeresen lett e a címfordítás.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képeken látható a G1SS1-R3 router-nek a routing táblája illetve a NAT statisztikái

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Küldünk egy ping csomagot egy külső címre, az egyik eszközünkről.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Újra megnézzük a NAT statisztikákat és láthatjuk hogy a csomag sikeresen átment és a Router átfordította a belső címet külső címmé

Access-List

(work in progress)

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, dokumentum látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Port Forward

A Port forward tesztelésénél egy külső hálózatból (G1SS3) megpróbáljuk elérni a belső hálózat (G1SS1) webszerverét a G1SS1-R3 külsű címének lekérdezésével.

A képen képernyőkép, diagram, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Először a külső siteon bejelentkezünk a PC-be és belemegyünk a web browserbe

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, képernyő látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Utána beírjuk a G1SS1-R3 külső címet jelen esetben a 22.22.22.1 -es címet és megjelenik az 1-es siton lévő webszerver weboldala.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Lekérdezzük a fordítótábláját a G1SS1-R3 -nak és láthatjuk, hogy a beérkező kérést továbbította a router a szervernek.

Ip telefonok

(work in progress)

A képen Elektronikus eszköz, telefon, elektronika látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen telefon, Elektronikus eszköz, elektronika, kütyü látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

konfiguráció után, a telefonok különböző hálózatban elérik egymást

A képen szöveg, diagram, sor, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, diagram, sor, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, diagram, sor, térkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

WEB-VPN

(work in progress)

A képen szöveg, szoftver, Betűtípus, Weblap látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, számítógép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen diagram, sor, kör, szöveg látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

BGP

(work in progress)

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

bgp szomszédos routerek ip címe

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

bgp táblák, melyik hálózat, következő ugrás stb

WLC

(work in progress)